Lec-1. 随机试验、样本空间、随机事件、频率与概率

主讲教师：吴利苏 (wulisu@sdust.edu.cn)
主　　页：http://wulisu.cn

主要内容

- 建立概率模型
- 概率的定义
- 概率的性质

1、什么是概率统计?

自然界和社会生活中还大量存在着确定性现象和随机现象.

- 确定性现象:
  - $1+1=2$
  - 自由落体运动公式 $h=\frac{1}{2}gt^2$

1、什么是概率统计?

自然界和社会生活中还大量存在着确定性现象和随机现象.

- 确定性现象:
  - ◇ $1+1=2$
  - ◇ 自由落体运动公式 $h=\frac{1}{2}gt^2$
- 随机现象:
  - ◇ 人的寿命
  - ◇ 天气现象
  - ◇ 金融市场

1、什么是概率统计?

- 随机现象虽然存在不确定性，但还是有某些规律的.
  - 年轻人一般比老年人身体好
  - 下个月有很大可能杭州的气温比北京要高
  - 抛一枚均匀硬币出现正面的可能性为 $\frac{1}{2}$

1、什么是概率统计?

- 随机现象虽然存在不确定性，但还是有某些规律的.
  - 年轻人一般比老年人身体好
  - 下个月有很大可能杭州的气温比北京要高
  - 抛一枚均匀硬币出现正面的可能性为 $\frac{1}{2}$
- 概率统计就是专门研究随机现象的规律性.

1、什么是概率统计?

- 随机现象虽然存在不确定性，但还是有某些规律的.
  - ◇ 年轻人一般比老年人身体好
  - ◇ 下个月有很大可能杭州的气温比北京要高
  - ◇ 抛一枚均匀硬币出现正面的可能性为 $\frac{1}{2}$
- 概率统计就是专门研究随机现象的规律性.
- 随机现象的广泛性决定了这一学科的重要性.

1.1、概率论和数理统计

- 确切来说，概率论与数理统计是两个学科.
  - 概率论是数学的一个分支，研究如何定量描述随机现象及其规律；
  - 数理统计则以数据为研究对象，包括数据的收集、整理、分析和建模，从而给出数据现象的某些规律进行预测或决策. 如今所处的大数据时代，各种 AI 模型更是以数据统计为基础.

1.2、怎样学习《概率论与数理统计》

- 学思想. 概率统计特殊的研究对象包含了许多独特的思维方式和思想方法, 特别是如何看待和处理随机规律性, 是其它学科中没有的. 例如, 以比较各种事件出现的可能性的大小进行决策的思想.
- 学方法. 定量描述随机现象及其规律的方法, 收集、整理、分析数据, 从而建立统计模型的方法.

1.2、怎样学习《概率论与数理统计》

- 学应用. 尽可能多地了解各种概念的背景、各种方法和模型的实际应用. 不仅要学课程中提及的, 也要自己收集、寻找各种实例.
- 学软件. 数据处理的最后结果必须通过计算机实现. 应该掌握统计软件的使用和结果分析.

2、样本空间、随机事件

自然界与社会生活中的两类现象

$$\begin{cases} \text{确定性现象} \\ \text{随机现象} \end{cases}$$

确定性现象：

在一定条件下必然发生或不会发生的现象

- ◊ 例如：太阳不会从西边升起、$1 + 1 \neq 3$.

随机现象：

在一定条件下具有多种可能结果，且试验时无法预知出现哪个结果的现象.

- ◇ 例如掷骰子可能出现“1 点”，也可能是其他情况；
- ◇ 检验产品可能是合格品，也可能是不合格品.

例

- ◇ 向上抛出的物体会落下（确定）
- ◇ 打靶，击中靶心（不确定）
- ◇ 买了彩票会中奖（不确定）

2.1、随机试验

对随机现象的观察、记录、实验统称为**随机试验**. 它具有以下特性:

- 可以在相同条件下重复进行;
- 事先知道所有可能出现的结果;
- 进行试验前并不知道哪个试验结果会发生.

例

- ◇ 抛一枚硬币, 观察试验结果;
- ◇ 对某路公交车某停靠站登记下车人数;
- ◇ 对听课人数进行一次点名.

2.2、样本空间

定义

随机试验的所有可能结果构成的集合称为样本空间，记为 S.

S 中的元素称为样本点. 每个样本点表示试验的一种可能结果.

例

- $\Diamond$ 一枚硬币抛一次;

$$S = \{正面, 反面\};$$

- $\Diamond$ 记录一城市一日中发生交通事故次数;

$$S = \{0, 1, 2, \cdots\};$$

例

- $\Diamond$ 记录一批产品的寿命 x;

$$S = \{x \mid x \geq 0\};$$

- $\Diamond$ 记录某地一昼夜最高温度 x, 最低温度 y;

$$S = \{(x, y) \mid a \leq y \leq x \leq b\}.$$

注

1. 同一试验, 若试验目的不同, 则对应的样本空间也不同.

注

1. 同一试验, 若试验目的不同, 则对应的样本空间也不同.

例

将一枚硬币抛三次, 观察正反:

$$S=\{HHH, HHT, HTH, THH, HTT, TTH, THT, TTT\}$$

若观察正面的次数:

$$S=\{0,1,2,3\}.$$

注

2. 建立样本空间, 事实上就是建立随机现象的数学模型. 因此一个样本空间可以概括许多内容大不相同的实际问题.

注

2. 建立样本空间，事实上就是建立随机现象的数学模型. 因此一个样本空间可以概括许多内容大不相同的实际问题.

例

$S = \{H, T\}$ 可表示抛硬币的正反面，也可以表示产品的合格与不合格，

注

2. 建立样本空间，事实上就是建立随机现象的数学模型. 因此一个样本空间可以概括许多内容大不相同的实际问题.

例

$S = \{H, T\}$ 可表示抛硬币的正反面，也可以表示产品的合格与不合格，

在具体问题中，描述随机现象的第一步就是建立合适的样本空间.

4、随机事件

定义

样本空间 S 的子集 A 称为随机事件A, 简称事件 A.

如果 A 中某个样本点发生, 则称事件 A发生.
事件 A 的表示可用集合, 也可用语言来表示.

4、随机事件

- ◇ 如果事件只含有一个样本点，则称其为基本事件.
- ◇ 如果把 S 看作事件，则每次试验 S 总是发生，则 S 称为必然事件.
- ◇ 如果事件是空集，里面不包含任何样本点，记为 $\varnothing$，则每次试验 $\varnothing$ 都不发生，称 $\varnothing$ 为不可能事件.

例

(1) 观察某公交站的候车人数, 样本空间 $S=?$

(2) 事件 A 表示“至少有 5 人候车”, $A=?$

(3) 事件 B 表示“候车人数不多于 2 人”, $B=?$

例

(1) 观察某公交站的候车人数, 样本空间 $S=?$

(2) 事件 A 表示“至少有 5 人候车”, $A=?$

(3) 事件 B 表示“候车人数不多于 2 人”, $B=?$

$S=\{0,1,2,...\}$; $A=\{5,6,7,...\}$; $B=\{0,1,2\}$.

4.1、事件的关系—包含、相等

例

甲、乙两人进行投骰子比赛，得点数大者为胜，若甲先投得了 5 点，分析乙胜负情况.

4.1、事件的关系—包含、相等

例

甲、乙两人进行投骰子比赛, 得点数大者为胜, 若甲先投得了 5 点, 分析乙胜负情况.

解：乙投一骰子所有可能结果构成样本空间:

$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

$$A := \{\text{“乙赢”}\} = \{6\}$$
$$B := \{\text{“平局”}\} = \{5\}$$
$$C := \{\text{“乙输”}\} = \{1, 2, 3, 4\}$$

“乙不输”由 A 与 B 的合并组成 $\{5, 6\}$.

4.1、事件的关系—包含、相等

设试验 E 的样本空间为 S,
而 A, B 是 S 的子集.

- $\Diamond$ $A \subset B$: 事件 A 发生一定导致 B 发生.
- $\Diamond$ $A = B \Leftrightarrow A \subset B,\ A \supset B$.

4.1、事件的关系—包含、相等

例

1. $A=\{明天晴天\}$, $B=\{明天无雨\}$;
2. $A=\{有多于\ 4\ 人候车\}$,
   $B=\{至少有\ 5\ 人候车\}$;
3. 一枚硬币抛两次, $A=\{第一次是正面\}$,
   $B=\{至少有一次正面\}$.

4.2、事件的运算—和事件

$A, B, A_k(k = 1, 2, ...)$ 是样本空间 S 的子集.

◇ A 与 B 的和事件记为

$$A \cup B = \{x | x \in A \text{ 或 } x \in B\},$$

表示 A 与 B 至少有一个发生.

4.2、事件的运算—和事件

$A, B, A_k(k=1,2,...)$ 是样本空间 S 的子集.

◊ A 与 B 的和事件记为

$$A \cup B = \{x | x \in A \text{ 或 } x \in B\},$$

表示 A 与 B 至少有一个发生.

◊ $\bigcup\limits_{k=1}^{n} A_k$ 为 n 个事件 $A_1, ..., A_n$ 的和事件.

4.2、事件的运算—和事件

$A, B, A_k(k=1,2,...)$ 是样本空间 S 的子集.

◊ A 与 B 的和事件记为

$$A \cup B = \{x | x \in A \text{ 或 } x \in B\},$$

表示 A 与 B 至少有一个发生.

◊ $\bigcup\limits_{k=1}^{n} A_k$ 为 n 个事件 $A_1, ..., A_n$ 的和事件.

◊ $\bigcup\limits_{k=1}^{\infty} A_k$ 为可数个事件 $A_1, ...$ 的和事件.

4.2、事件的运算—积事件

$A, B, A_k(k = 1, 2, ...)$ 是样本空间 S 的子集.

$\Diamond$ A 与 B 的积事件, 记 $A \cap B$ 或 $A \cdot B$, AB.

$$A \cap B = \{x | x \in A \text{ 且 } x \in B\},$$

表示 A 与 B 同时发生.

4.2、事件的运算—积事件

$A, B, A_k(k=1,2,\ldots)$ 是样本空间 S 的子集.

◇ A 与 B 的积事件, 记 $A\cap B$ 或 $A\cdot B$, AB.

$$A\cap B=\{x|x\in A \text{ 且 } x\in B\},$$

表示 A 与 B 同时发生.

◇ $\bigcap\limits_{k=1}^{n} A_k$ 为 n 个事件, $A_1,\ldots,A_n$ 的积事件.

4.2、事件的运算—积事件

$A, B, A_k(k=1,2,...)$ 是样本空间 S 的子集.

◇ A 与 B 的积事件, 记 $A \cap B$ 或 $A \cdot B$, AB.

$$A \cap B = \{x | x \in A \text{ 且 } x \in B\},$$

表示 A 与 B 同时发生.

◇ $\bigcap_{k=1}^{n} A_k$ 为 n 个事件, $A_1, ..., A_n$ 的积事件.

◇ $\bigcap_{k=1}^{\infty} A_k$ 为可列个事件 $A_1, ...$ 的积事件.

4.2、事件的运算—差事件

◊ A 与 B 的差事件

$$A - B = \{x|x \in A且x \notin B\}.$$

即 $A - B$ 发生是指 A 发生且 B 不发生.

$$A - B = A \cup B - B = A - (A \cap B).$$

4.2、互斥事件、逆事件

◊ 若 $A \cap B = \varnothing$, 则称 A 与 B 是互不相容的或互斥的. 表示 A 与 B 不能同时发生. 基本事件是两两互不相容的.

◊ A 的逆事件 或对立事件 记为 $\overline{A}$. 若 $A \cup B = S$, $A \cap B = \varnothing$, 则 $B = \overline{A} = S - A$ 称为逆事件.

注: 对立与互斥的区别, 对立一定互斥, 互斥不一定对立.

4.3、事件的运算定律

A, B, C 为三个事件,

◇ 交换律 $A \cup B = B \cup A$, $A \cap B = B \cap A$.

4.3、事件的运算定律

A, B, C 为三个事件,

- ◇ 交换律 $A\cup B = B\cup A,\ A\cap B = B\cap A.$
- ◇ 结合律 $A\cup(B\cup C) = (A\cup B)\cup C,$
  $A\cap(B\cap C) = (A\cap B)\cap C.$

4.3、事件的运算定律

A, B, C 为三个事件,

- ◊ 交换律 $A\cup B = B\cup A,\ A\cap B = B\cap A.$
- ◊ 结合律 $A\cup(B\cup C) = (A\cup B)\cup C,$
  $A\cap(B\cap C) = (A\cap B)\cap C.$
- ◊ 分配律 $A\cup(B\cap C) = (A\cup B)\cap(A\cup B),$
  $A\cap(B\cup C) = (A\cap B)\cup(A\cup C).$

4.3、事件的运算定律

◇ 德摩根律 (对偶律) $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$,

$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$.

4.3、事件的运算定律

◊ 德摩根律 (对偶律) $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$,

$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$.

◊ 推广的德摩根律 (对偶律)

$$\overline{\bigcap_{k=1}^{n} A_k} = \bigcup_{k=1}^{n} \bar{A}_k = \bar{A}_1 \cup \bar{A}_2 \cup \ldots \cup \bar{A}_n$$

$$\overline{\bigcup_{k=1}^{n} A_k} = \bigcap_{k=1}^{n} \bar{A}_k = \bar{A}_1 \cap \bar{A}_2 \cap \ldots \cap \bar{A}_n$$

4.3、事件的运算定律

注: $\overline{A\cap B}$ 与 $\overline{A}\cap\overline{B}$ 的区别: $\overline{A\cap B}$ 表示 A 与 B 不同时发生, $\overline{A}\cap\overline{B}$ 表示 A 与 B 都不发生. 实际上,

$$\overline{AB}=\bar{A}\bar{B}\cup\bar{A}B\cup A\bar{B}$$

例

用维恩图验证事件等式

$(A \cup B) - C = A \cup (B - C)$ 是否成立?

例

设 $A = \{甲来听课\}$, $B = \{乙来听课\}$. 则

- $A \cup B = \{甲、乙至少有一人来\}$;
- $A \cap B = \{甲、乙都来\}$;
- $\overline{A \cup B} = \bar{A}\bar{B} = \{甲、乙都不来\}$;
- $\bar{A} \cup \bar{B} = \overline{AB} = \{甲、乙至少有一人不来\}$
  $= \{甲、乙中最多有一人来\}$.

例

用 A、B、C 三个事件关系及运算表示下列各事件.

- A 发生, B、C 都不发生:

例

用 A、B、C 三个事件关系及运算表示下列各事件.

- A 发生, B、C 都不发生:
  $A\bar{B}\bar{C} = A - B - C$;

例

用 A、B、C 三个事件关系及运算表示下列各事件.

- A 发生, B、C 都不发生:
  $A\bar{B}\bar{C} = A - B - C$;
- 恰有一个发生:

例

用 A、B、C 三个事件关系及运算表示下列各事件.

- A 发生, B、C 都不发生:
  $A\bar{B}\bar{C} = A - B - C$;
- 恰有一个发生:
  $A\bar{B}\bar{C} \cup \bar{A}B\bar{C} \cup \bar{A}\bar{B}C$;

例

- 至少有一个发生:

例

- 至少有一个发生: $A\cup B\cup C=\overline{\bar{A}\bar{B}\bar{C}}=(A\bar{B}\bar{C}\cup \bar{A}B\bar{C}\cup \bar{A}\bar{B}C)\cup(AB\bar{C}\cup \bar{A}BC\cup A\bar{B}C)\cup ABC$;

例

- 至少有一个发生:
$A \cup B \cup C = \overline{\bar{A}\bar{B}\bar{C}} = (A\bar{B}\bar{C} \cup \bar{A}B\bar{C} \cup \bar{A}\bar{B}C) \cup (AB\bar{C} \cup \bar{A}BC \cup A\bar{B}C) \cup ABC$;
- 至少有两个发生:

例

- 至少有一个发生:
$A\cup B\cup C=\overline{\bar{A}\bar{B}\bar{C}}=(A\bar{B}\bar{C}\cup\bar{A}B\bar{C}\cup\bar{A}\bar{B}C)\cup(AB\bar{C}\cup\bar{A}BC\cup A\bar{B}C)\cup ABC$;
- 至少有两个发生:
$AB\cup BC\cup AC=AB\bar{C}\cup\bar{A}BC\cup A\bar{B}C\cup ABC$;

例

- 至少有一个发生:
$A \cup B \cup C = \overline{\bar{A}\bar{B}\bar{C}} = (A\bar{B}\bar{C} \cup \bar{A}B\bar{C} \cup \bar{A}\bar{B}C) \cup (AB\bar{C} \cup \bar{A}BC \cup A\bar{B}C) \cup ABC$;
- 至少有两个发生:
$AB \cup BC \cup AC = AB\bar{C} \cup \bar{A}BC \cup A\bar{B}C \cup ABC$;
- 至少有一个不发生:

例

- 至少有一个发生:
$A\cup B\cup C=\overline{\bar{A}\bar{B}\bar{C}}=(A\bar{B}\bar{C}\cup\bar{A}B\bar{C}\cup\bar{A}\bar{B}C)\cup(AB\bar{C}\cup\bar{A}BC\cup A\bar{B}C)\cup ABC$;
- 至少有两个发生:
$AB\cup BC\cup AC=AB\bar{C}\cup\bar{A}BC\cup A\bar{B}C\cup ABC$;
- 至少有一个不发生:
$\bar{A}\cup\bar{B}\cup\bar{C}=\overline{ABC}=(A\bar{B}\bar{C}\cup\bar{A}B\bar{C}\cup\bar{A}\bar{B}C)\cup(AB\bar{C}\cup\bar{A}BC\cup A\bar{B}C)\cup\bar{A}\bar{B}\bar{C}$.

5.1、频率

对于一个事件来说，它在一次试验中可能发生，也可能不发生．我们常常希望知道某些事件在一次试验发生的可能性有多大，为此引入频率．

频率是 $0 \sim 1$ 之间的一个实数，在大量重复试验的基础上给出了随机事件发生可能性的估计．

5.1、频率

定义

$$f_n(A) = \frac{n_A}{n}$$

其中 n 表示总实验次数, n_A 表示发生的次数（频数）.

称 $f_n(A)$ 为事件 A 在这 n 次实验中发生频率.

例

2000 年悉尼奥运会开幕前，气象学家对两个开幕候选日“9 月 10 日”和“9 月 15 日”的 100 年气象学资料分析发现，

日期	频数（下雨天数）	频率
9 月 10 日	86	86%
9 月 15 日	22	22%

因此最后决定开幕日定为“9 月 15 日”.

性质 (频率性质)

1. $0 \leq f_n(A) \leq 1$.
2. $f_n(S) = 1$, $f_n(\varnothing) = 0$.
3. 若 $A_1, ...A_K$ 是两两互不相容事件, 则 $f_n(A_1 \cup A_2 \cup ... \cup A_n) = f_n(A_1) + f_n(A_2) + ... + f_n(A_n)$.

例

将一枚硬币抛掷 5 次、50 次、500 次，各做 7 遍，观察正面出现的次数及频率．见书中表格．

例

将一枚硬币抛掷 5 次、50 次、500 次, 各做 7 遍, 观察正面出现的次数及频率. 见书中表格.

总结: 次数 n 较小时, 频率 $f_n(H)$ 在 0 与 1 之间随机波动, 幅度较大, 但随着 n 的增大, $f_n(H)$ 呈现稳定性, 趋于一个稳定值. 从本质上反映了事件在试验中出现的可能性大小, 即概率.

5.2、概率

定义 (统计定义)

当试验的次数增加时，随机事件 A 发生的频率的稳定值 p 称为概率. 记为 $P(A)=p$.

这里的稳定值的含义类似高数中的极限，称为依概率收敛下的极限，在第五章中将会详细学习.

5.2、概率

定义 (公理化定义)

设随机试验对应的样本空间为 S, 对于每一个事件 A 定义 $P(A)$, 若满足:

- 非负性: 对于每一个事件 A, 有 $P(A) \geq 0$.
- 规范性: 对于必然事件 S 有 $P(S) = 1$.
- 可列可加性: 设 $A_1, \ldots$ 是两两互不相容事件, 即 $A_i \cap A_j = \varnothing, i \neq j$, 则 $P(A_1 \cup A_2 \cup \ldots) = P(A_1) + P(A_2) + \ldots$.

则称 $P(A)$ 为事件 A 的概率.

性质（概率性质）

1. $P(\varnothing) = 0.$

性质（概率性质）

1. $P(\varnothing) = 0.$

证明: 令 $A_n = \varnothing$, 则 $\bigcup\limits_{n=1}^{\infty} A_n = \varnothing$,

由可列可加性得

$$P(\varnothing) = P(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n) = \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n) = \sum_{n=1}^{\infty} P(\varnothing).$$

所以 $P(\varnothing) = 0.$ $\square$

性质 (概率性质)

2. *(有限可加性)* 若 $A_1, \cdots, A_n$ 是两两互不相容事件, 则

$$P(A_1 \cup \cdots \cup A_n) = P(A_1) + \cdots + P(A_n).$$

性质（概率性质）

2. *(有限可加性)* 若 $A_1, \cdots, A_n$ 是两两互不相容事件, 则

$$P(A_1 \cup \cdots \cup A_n) = P(A_1) + \cdots + P(A_n).$$

证明: 令 $A_{n+1} = A_{n+2} = \ldots = \varnothing$,

则 $A_i \cap A_j = \varnothing, i \neq j$, 由可列可加性

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \ldots \cup A_n) = P(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n) = \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n) =$$

$$\sum_{i=1}^{n} P(A_i) + 0 = P(A_1) + P(A_2) + \ldots + P(A_n). \quad \square$$

性质（概率性质）

3. 若 $A \subset B$, 则有

$$P(B - A) = P(B) - P(A),$$

$$P(B) \geq P(A).$$

性质（概率性质）

3. 若 $A \subset B$, 则有

$$P(B-A) = P(B) - P(A),$$

$$P(B) \geq P(A).$$

证明: 由 $A \subset B$ 知 $B = A \cup (B-A)$ 且 $(B-A) \cap A = \varnothing$.
则由有限可加性, $P(B) = P(A) + P(B-A)$,
进一步由 $P(B-A) \geq 0$ 可得 $P(B) \geq P(A)$. $\square$

性质（概率性质）

4. $P(A) \le 1.$

性质（概率性质）

4. $P(A) \le 1.$

证明: $A \subset S$, 则 $P(A) \le P(S) = 1.$ $\square$

性质（概率性质）

4. $P(A) \leq 1.$

证明: $A \subset S$, 则 $P(A) \leq P(S) = 1.$ $\square$

性质（概率性质）

5. 逆事件得概率 $P(\bar{A}) = 1 - P(A).$

性质（概率性质）

4. $P(A) \leq 1$.

证明: $A \subset S$, 则 $P(A) \leq P(S) = 1$. $\square$

性质（概率性质）

5. 逆事件得概率 $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$.

证明: $A \cup \bar{A} = S$ 且 $A \cap \bar{A} = \varnothing$,

由有限可加性,

$1 = P(S) = P(A \cup \bar{A}) = P(A) + P(\bar{A})$. $\square$

性质（概率性质）

6. 加法公式

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

证明: $A \cup B = A \cup (B - AB)$, 且 $A(B - AB) = \varnothing$, $AB \subset B$. 故 $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$. $\square$

性质 (概率性质)

- *(6+.)*
  $P(A_1 \cup A_2 \cup A_3) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) - P(A_1A_2) - P(A_1A_3) - P(A_2A_3) + P(A_1A_2A_3)$.
- *(6++)*
  $$P(A_1 \cup \ldots \cup A_n) = \sum_{i=1}^{n} P(A_i) - \sum_{1 \leq i < j \leq n} P(A_iA_j) + \sum_{1 \leq i < j < k \leq n} P(A_iA_jA_k) + \ldots + (-1)^{n-1} P(A_1 \ldots A_n).$$

例

设 A, B 的概率分别为 $\frac{1}{3}$ 和 $\frac{1}{2}$. 求下列三种情况下 $P(B\bar{A})$ 的值.

(1) A 与 B 互斥.

(2) $A \subset B$.

(3) $P(AB) = \frac{1}{8}$.

例

设 A, B 的概率分别为 $\frac{1}{3}$ 和 $\frac{1}{2}$. 求下列三种情况下 $P(B\bar{A})$ 的值.

(1) A 与 B 互斥.

(2) $A \subset B$.

(3) $P(AB) = \frac{1}{8}$.

解:(1). $P(B\bar{A}) = P(B) = \frac{1}{2}$.

(2). $P(B\bar{A}) = P(B) - P(A) = \frac{1}{6}$.

(3). $P(B\bar{A}) = P(B - A) = P(B - AB)$

$$= P(B) - P(AB) = \frac{3}{8}. \qquad \square$$

例

设甲、乙两人向同一目标进行射击, 已知甲击中的概率为 0.7, 乙击中目标的概率为 0.6, 两人同时击中目标的概率为 0.4, 求

(1) 目标不被击中的概率;

(2) 甲击中目标而乙未击中的概率.

解：设 $A=\{$甲击中目标$\}$, $B=\{$乙击中目标$\}$,
则

$$P(A)=0.7, P(B)=0.6, P(AB)=0.4.$$

而 $\{$目标不被击中$\}=\bar{A}\bar{B}=\overline{A\cup B}$,
$\{$甲击中目标而乙未击中$\}=A\bar{B}=A-AB$,
所以

$$P(\bar{A}\bar{B})=1-P(A\cup B)=1-[P(A)+P(B)-P(AB)]=0.1;$$

$$P(A\bar{B})=P(A)-P(AB)=0.3.$$

$\square$